

MASTER A MILLION™

Quanto tempo vais demorar a alcançar um milhão de saltos?

APLICAÇÃO GRÁTIS



Transferir a partir da App Store

Obter a partir da Google play

5+

PODEM APLICAR-SE TAXAS DE TRÁFEGO DE DADOS. PEDE AUTORIZAÇÃO AOS TEUS PAIS. PODE NÃO SER COMPATÍVEL COM TODOS OS DISPOSITIVOS IOS E ANDROID.

SISTEMAS OPERACIONAIS COMPATÍVEIS:

- iOS 9 e SUPERIOR
- ANDROID 5 API LEVEL 19 "KITKAT" e SUPERIOR



Inclui:

- 1 Bola Master A Million™ com cabo auxiliar
- 1 pilha-botão alcalina de 3V (CR2032)

MONITORIZA OS TEUS SALTOS E VÊ QUAL É A TUA POSIÇÃO NA CLASSIFICAÇÃO MUNDIAL

www.masteramillion.com

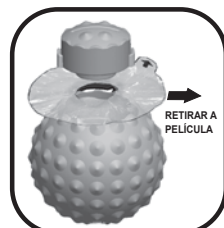
INSTRUÇÕES DE INSTALAÇÃO DAS PILHAS

As pilhas incluídas são para efeitos de "Teste". Caso o desempenho diminua após a compra, substitua por novas pilhas. É necessária uma pilha-botão alcalina de 3V (CR2032) incluída.

TEM DE SER INSTALADA POR UM ADULTO

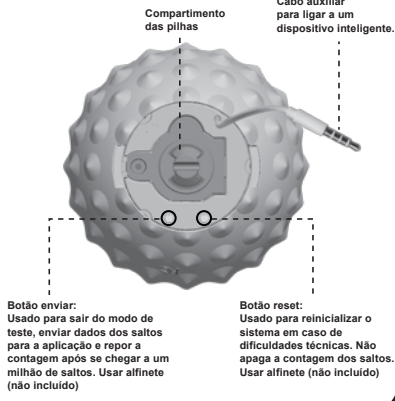
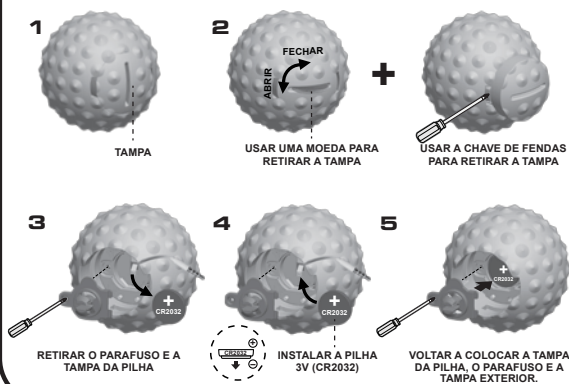
1. Localize o compartimento das pilhas na parte detrás.
2. Usar uma moeda para retirar a tampa exterior e uma chave de fendas (não incluída) para puxar a tar
3. Usar uma chave de fendas (não incluída) para retirar o parafuso e a tampa da pilha.
4. Instalar a nova pilha.
5. Voltar a colocar a tampa da pilha, o parafuso e a tampa exterior.

* Se tiver problemas com o ecrã (por exemplo, imagem fantasma, desvanecimento da imagem ou inexistência de retroiluminação), talvez tenha de substituir as pilhas.



RETIRAR A PÉLICULA

INSTRUÇÕES DE INSTALAÇÃO DA PILHA



ESPECIFICAÇÕES DE HARDWARE:

- Tensão de funcionamento e tipo de pilha: 3.0V, CR2032
- Corrente de funcionamento: inferior a 30mA
- Corrente em espera: inferior a 10uA
- Modo de Teste: Sim
- Cabo auxiliar integrado para comunicar com o dispositivo inteligente de modo a sincronizar a contagem na aplicação.
- Cada bola tem um número de identificação único que fica associado ao nome de utilizador durante o registo.
- LCD de 7 dígitos com retroiluminação LED RGB
- Memória EEPROM integrada para guardar o número de contagens

COMO USAR A BOLA MASTER A MILLION™:

Para mudar do modo de teste para o modo de jogo, prima e mantenha premido o botão "Send" durante 5 segundos.

1. Para sincronizar a bola com o dispositivo móvel:

- Transferir a aplicação grátis e seguir as instruções no ecrã.
- Ligar o cabo auxiliar à entrada áudio do dispositivo inteligente. NOTA: Poderá ser necessário um adaptador de ficha de áudio (não incluído), se a entrada áudio do dispositivo inteligente não for compatível.
- Prima o botão "Enviar" para iniciar a transferência de dados.

2. Após cada salto da bola, o contador LCD irá aumentar a contagem em um número.

3. Se a bola não for usada durante 10 segundos, o LCD desliga-se e a bola entra em modo de suspensão.

4. A retroiluminação fica intermitente durante 3 segundos após cada salto.

5. Quando o contador atinge cada um dos marcos abaixo, o LCD irá apresentar a frase correspondente:

- 500: ESTÁS SO A AQUECER
- 500.000: ESTÁS A MEIO CAMINHO
- 1.000.000: ÉS O MAIOR (RESSALTOS NUMA MESA)

Em todos os outros intervalos de 500 saltos irá apresentar aleatoriamente uma das seguintes 15 frases:

CONTINUA
MAIS RÁPIDO
ESTÁS IMPARÁVEL
ESTÁS A IR MUITO BEM
MANTÉM O RITMO
BOA
JÁ LHE APANHASTE O JEITO
SOBERBO
FORÇA
FANTÁSTICO
INCRIVEL
TU CONSEGUES
É ISSO MESMO
NÃO DESISTAS
EXCELENTE

6. Quando o contador atinge cada um dos marcos abaixo, o LCD irá apresentar a cor de retroiluminação correspondente:

- 0 a 199.999 saltos: Azul
- 200.000 a 399.999: Lilás
- 400.000 a 599.999: Verde
- 600.000 a 799.999: Laranja
- 800.000 a 999.999: Vermelho

Após 1.000.000 de saltos, as LEDs irão piscar com todas as cores acima e será apresentada a frase "YOU ARE THE MASTER" em cada salto, até que o contador seja reiniciado.

A funcionalidade de reinicialização do contador será ativada após 1.000.000 de saltos. Para reiniciar o contador, prima e mantenha premido o botão "Enviar" durante 5 segundos.

INFORMAÇÕES RELATIVAS À SEGURANÇA DAS PILHAS

⚠️ AVISO:

- Este produto contém uma pilha-botão ou pilha em forma de moeda.
- A ingestão de uma pilha-botão ou pilha em forma de moeda pode provocar queimaduras químicas em apenas duas horas e causar a morte, devido a queimaduras químicas e à potencial perfuração do esófago.
- Elimine as pilhas usadas imediatamente. As pilhas gastas podem continuar a ser perigosas.
- Mantenha as pilhas novas e usadas longe das crianças.
- Se achar que pode ter engolido ou ter alguma pilha dentro de qualquer parte do corpo, consulte um médico imediatamente.
- Se suspeitar que o seu filho engoliu ou inseriu uma pilha-botão numa parte do corpo, telefone imediatamente para a Linha de Intoxicações e consulte um médico imediatamente.
- Verifique os dispositivos e certifique-se de que o compartimento das pilhas está bem fechado, isto é, o parafuso ou outro elemento mecânico estão bem apertados. Não use, se o compartimento não estiver fechado.
- Informe as outras pessoas dos riscos associados às pilhas-botão e como garantir a segurança das crianças

⚠️ AVISO: A fuga do ácido da pilha pode causar ferimentos e danos no produto e nos objetos circundantes. Em caso de fuga do ácido da pilha, lave bem toda a pele afetada, garantindo que o ácido da pilha não entra em contacto com os olhos, ouvidos, nariz e boca. Lave imediatamente qualquer roupa ou superfície que entre em contacto com o ácido da pilha. As pilhas com fugas podem fazer estalidos. Elimine as pilhas de acordo com as leis aplicáveis em matéria de eliminação de pilhas.

Este dispositivo cumpre a Parte 15 das Regras da FCC. A utilização está sujeita às seguintes condições:

- este dispositivo não pode causar interferências nocivas e
- este dispositivo tem de aceitar qualquer interferência recebida, incluindo qualquer interferência que possa causar um funcionamento indesejado.

AVISO: As alterações ou modificações efetuadas a esta unidade que não tenham sido expressamente aprovadas pela parte responsável pela conformidade podem anular o direito do utilizador usar o equipamento.

NOTA: Este equipamento foi testado e cumpre os limites para os dispositivos digitais da Classe B, nos termos da Parte 15 das Regras da FCC. Estes limites foram concebidos com vista a garantir uma proteção razoável contra interferências nocivas numa instalação residencial. Este equipamento gera, usa e pode radiar energia de radiofrequência e, se não for instalado e usado de acordo com as instruções, pode causar interferências nocivas nas comunicações por rádio.

Contudo, não há garantia de que não haja qualquer interferência numa determinada instalação. Se este equipamento causar alguma interferência nociva no sinal de rádio ou televisão (o que pode ser determinado desligando e ligando o equipamento) recomenda-se que o utilizador tente corrigir a interferência tomando uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou colocar a antena de receção noutra local.
- Aumentar a separação entre o equipamento e o receptor.
- Ligar o equipamento a uma tomada de um circuito diferente ao qual o receptor está ligado.
- Consultar a loja ou um técnico especializado em rádios/televisões.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

PARA EVITAR PROBLEMAS COM AS PILHAS:

NUNCA coloque as pilhas no fogo, pois podem vazar e explodir.

Retire SEMPRE as pilhas gastas do brinquedo.

As pilhas devem ser SEMPRE instaladas por um adulto, de acordo com as instruções de instalação.

Utilize APENAS as pilhas especificadas pelo fabricante.

As pilhas têm de ser inseridas com a polaridade correta.

Os terminais de alimentação não podem entrar em curto circuito.

Nunca tente carregar pilhas que não sejam recarregáveis.

Tem de retirar as pilhas recarregáveis do brinquedo antes de serem carregadas.

As pilhas recarregáveis só podem ser carregadas sob a supervisão de um adulto.

TM & © 2017 FABRICADO POR JAKKS PACIFIC, INC., 2951 28TH STREET, SANTA MONICA, CA 90405 U.S.A.

Todos os outros símbolos, marcas, logótipos e desenhos (em conjunto "marcas comerciais") são marcas comerciais exclusivas dos seus respetivos proprietários e são utilizadas mediante licença.

FABRICADO NA CHINA

O estilo, a cor, o formato e a decoração dos conteúdos podem ser diferentes das imagens exibidas na embalagem ou na publicidade.

Tem perguntas ou comentários? Visite www.jakks.com, envie email para consumers@jakks.com ou telefone para o número 1-877-875-2557 na América do Norte

Para obter informações sobre a garantia, visite www.jakks.com/warranty

ATENÇÃO! Retire e deite fora as presilhas e fechos da embalagem antes de dar o brinquedo à criança.

Guarde a embalagem porque contém informações importantes.

PATENTE PENDENTE



Leia este código para mais informações



www.jakks.com #HappQ JAKK

Google Play é uma marca comercial da Google Inc.
Apple e o logótipo da Apple são marcas comerciais da Apple Inc., registadas nos EUA e noutros países.
A App Store é uma marca de serviço da Apple Inc.

