

MASTER A MILLION™

Hvor lang tid bruker du på én million sprett?

GRATIS
APP



Last ned fra
App Store

Hent på
Google play

5+

DU KAN BLI BELASTET FOR BRUK AV MOBILDATA. SPØR EN VOKSEN OM LOV KAN VÆRE UKOMPATIBEL MED ENKELTE iOS- og ANDROID-ENHETER.

STØTTEDE
OPERATIVSYSTEMER:
• iOS 9 OG NYERE
• ANDROID 5 API LEVEL 19
"KITKAT" OG NYERE



Innhold:

1 Master A Million™-ball

med Aux-kabel

Bruker 1 stk. 3V (CR2032)

alkalisk knappecellebatteri

HOLD TELLING MED HVOR MANGE GANGER DU SPRETTER BALLEN OG SE HVOR DU RANGERER PÅ VERDENSBASIS

www.masteramillion.com

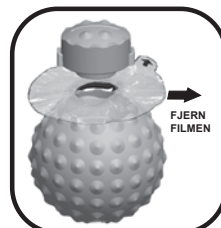
INSTRUKSJONER FOR INSTALLERING AV BATTERIER

Batteriene som følger med produktet er til prøveformål. Hvis ytelsen reduseres etter at produktet er kjøpt må batteriene skiftes ut med nye batterier. Bruker 1 stk. DC 3V, CR2032-batteri (inkludert).

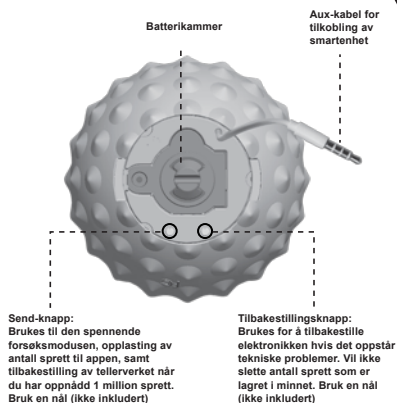
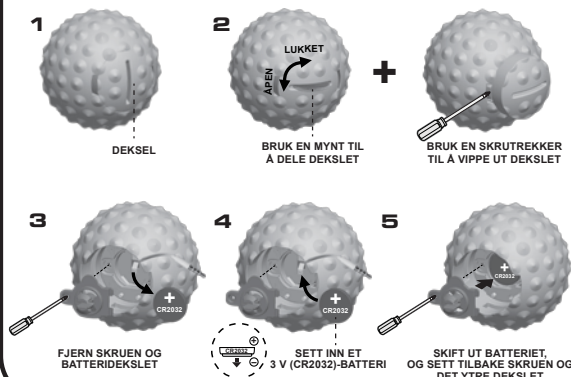
BATTERIENE MÅ SETTES INN AV EN VOKSEN PERSON

1. Finn batterikammeret på baksiden av produktet.
2. Bruk en mynt til å dele dekslet og en skrutrekker (ikke inkludert) til å vippe det ut.
3. Bruk en stjernetrekker (ikke inkludert) til å fjerne skruene og batteridekslet.
4. Sett inn nytt batteri.
5. Sett tilbake batteridekslet, skruene og det ytre dekslet.

* Hvis du opplever problemer med skjermen, slik som skygger, lave kontraster eller svakt bakgrunnslys, må batteriene skiftes ut.



FREMANGSMÅTE FOR Å INSTALLERE BATTERIET



SPESIFIKASJONER OM MASKINVARE:

- Driftsspenning og batteritype: 3 V, CR2032
- Driftsspenning: under 30mA
- Hvilespenning: under 10uA
- Prøvemodus: Ja
- Innebygd Aux-kabel som brukes til å kommunisere med smartenheter for å synkronisere antall sprett i appen.
- Hver ball har et unikt ID-nummer som vil nyttes til brukernavnet under registreringsprosessen.
- 7-sifret LCD-display med RGB bakgrunnsbelysning
- Innebygd EEPROM-minne for å lagre informasjonen i telleren

HVORDAN SPILLE MED MASTER A MILION™-BALLEN:

For å gå fra prøvemonus til spillemonus, må du trykke og holde «Send»-knappen inne i 5 sekunder.

1. Synkronisere ballen med smartenheten din:
 - a. Last ned vår gratis app og følg instruksjonene på skjermen.
 - b. Koble Aux-kabelen til lydkontakten på smartenheten din. MERK: Det kan være nødvendig med en adapter (ikke inkludert) dersom lydkontakten på smartenheten din ikke er kompatibel.
 - c. Trykk på «Send»-knappen for å starte overføringen av data.
2. Nummeret som vises i telleren på LCD-skjermen vil øke med ett tall hver gang du spretter ballen.
3. Hvis ballen ikke brukes på 10 sekunder, vil LCD-skjermen slås av og ballen gå over i dvalemodus.
4. Bakgrunnslyset vil blinke i 3 sekunder for hvert sprett med ballen.
5. Når telleren oppnår hver av milepælene nedenfor, vil følgende melding vises på skjermen:
 - Ved 500 sprett: DETTE ER BARE OPPVARMING
 - Ved 500 000 sprett: DU ER HALVVEIS
 - Ved 1 000 000 sprett: DU ER EN MESTER (SPRETT PÅ BORD)

Ved alle andre intervaller på 500 sprett, vil én av følgende meldinger vises tilfeldig på skjermen:

STÅ PÅ
SPRETT FORTERE
INGEN TING KAN STOPPE DEG
DU GJØR DET KJEMPEBRA
FORTSETT Å SPRETT
BRA JOBBET
DETTE KLARER DU
FETT
KOM IGJEN
FANTASTISK
ENESTÅENDE
DU KLARER DETTE
SANN SKAL DET GJØRES
IKKE GI DEG
GLIMRENDE

6. Når telleren kommer til hver av milepælene nedenfor, vil følgende farger blinke på skjermen når du spretter ballen:

- 0 til 199 999 sprett: Blå
- 200 000 til 399 999: Lilla
- 400 000 til 599 999: Grønn
- 600 000 til 799 999: Oransje
- 800 000 til 999 999: Rød

Etter 1 000 000 sprett vil alle fargene ovenfor blinke på displayet, samtidig som meldingen «DU ER EN MESTER» vises hver gang ballen sprettes, helt til telleren nullstilles.

Nullstilling av telleren vil aktiveres etter 1 000 000 sprett. For å stille telleren til null, må du trykke og holde «Send»-knappen inne i 5 sekunder.

SIKKERHETSINFORMASJON OM BATTERIER

⚠ ADVARSEL:

- Dette produktet inneholder et knappecellebatteri.
- Hvis et knappecellebatteri svelges kan det i løpet av to timer forårsake innvendige kjemiske brannår, som igjen kan føre til dødsfall på grunn av kjemiske brannår og eventuell perforering av spiserøret.
- Kast brukte batterier umiddelbart. Et brukt/utladet batteri kan fremdeles være farlig.
- Oppbevar nye og brukte batterier utenfor barns rekkevidde.
- Hvis du har mistanke om at et batteri har blitt svelget eller blitt dyttet inn i andre kroppsåpninger, må du søke legehjelp umiddelbart.
- Hvis du har mistanke om at et barn har svelget et batteri eller dyttet det inn i kroppsåpninger, må du umiddelbart kontakte legevakten og søke legehjelp.
- Kontroller enheter og sørg for at batterikammeret er forsvarlig låst, f.eks. at skruen eller andre mekaniske festeordninger er strammet. Ikke bruk enheten hvis batterikammeret ikke kan låses forsvarlig.
- Opplys andre om risikoen forbundet med knappecellebatterier og om hvordan de kan holde barna sine trygge.

⚠ ADVARSEL: Batterisyre som lekker ut av produktet kan forårsake person- og produktskade, samt skade gjenstander i nærheten. Hvis batterisyre kommer i kontakt med huden, må huden vaskes grundig i rennende vann. Ikke få batterisyren i øyne, ører, nese eller munn. Tøy og andre overflater som kommer i kontakt med batterisyre må vaskes umiddelbart. Batterier som lekker kan lage «smelleyder». Kast batteriene i henhold til lokale eller nasjonale forskrifter.

Dette utstyret er i samsvar med del 15 i FCC-reglene. Bruk av dette produktet er gjenstand for følgende to forhold:

(1) Denne enheten kan ikke forårsake skadelige forstyrrelser, og

(2) denne enheten må akseptere eventuelle forstyrrelser som mottas, inkludert forstyrrelser som kan forårsake uønsket bruk.

ADVARSEL: Endringer eller modifiseringer som ikke er uttrykkelig godkjent av den parten som er ansvarlig for samsvar, kan gjøre at brukeren ikke har rett til å bruke enheten.

MERK: Dette utstyret er testet og erklært i samsvar med begrensningene for digitalt utstyr i klasse B, i følge del 15 i FCC-reglene. Disse begrensningene er opprettet for å gi rimelig beskyttelse mot skadelige forstyrrelser ved installasjon i hjemmet. Dette utstyret generer, bruker og kan utstråle radiobølger, og dersom det ikke installeres og brukes i samsvar med instruksjonene, kan det forårsake skadelig forstyrrelse til radiokommunikasjon. Det er derimot ingen garanti for at forstyrrelser ikke vil forekomme ved en bestemt installasjon. Hvis dette utstyret forårsaker skadelige forstyrrelser til radio- eller TV-signaler, noe som kan fastsettes ved å skru utstyret av og på, anbefaler vi at du prøver å rette opp forstyrrelsen ved bruk av en eller flere av følgende metoder:

- Forandre antennens retning eller plassering.
- Øke avstanden mellom utstyret og skjermen.
- Koble utstyret til en annen strømkrets enn den som mottakeren er koblet til.
- Rådspørre forhandleren din eller en erfaren radio/TV-montør.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

FOR Å UNNGÅ PROBLEMER MED BATTERIEER:

Kast ALDRI batterier på åpen ild, da de kan lekke og eksplodere.

Fjern ALLTID utbrukte batterier fra leketøy.

La ALLTID en voksen person installere batteriene i henhold til instruksjonene.

Bruk KUN batterier som er spesifisert av produsenten.

Sett batteriene inn riktig vei.

Batteriterminalene må ikke kortsluttes.

Ikke-oppladbare batterier må ikke lades opp.

Oppladbare batterier må tas ut av leketøyet før de lades opp.

Oppladbare batterier skal kun lades opp under tilsyn av en voksen person.

VAREMERKE OG OPPHÅVRETT © 2017 PRODUSERT AV JAKKS PACIFIC, INC., 2951 28TH STREET, SANTA MONICA, CA 90405 USA.

Alle andre symboler, merker, logoer og design (med fellesbetegnelse «Varemerker») er varemerker som tilhører sine respektive eiere og som brukes under lisens.

PRODUSERT I KINA

Innholdet i esken kan variere i stil, farge, faseting og utsmykning fra bilder som vises på esken eller i reklamer.

Har du spørsmål eller kommentarer? Kontakt oss på www.jakks.com, consumers@jakks.com, eller telefon 1-877-875-2557 i Nord-Amerika.

For informasjon om garantien, gå til www.jakks.com/warranty

VIKTIG! Fjern og kast festeklipps og andre festeordninger som brukes i esken før produktet gis til barnet.

Ta vare på esken da den inneholder viktig informasjon.

PATENTANMELDT



Skann her for mer informasjon



www.jakks.com #Hashtag JAKKS

Google Play er et varemerke som tilhører Google Inc.
Apple og Apple-ikonen er varemerker som tilhører Apple Inc.,
registrert i USA og andre land.
App Store er et servicemerke som tilhører Apple Inc.

