

MASTER A MILLION™

Hoe snel kan je de bal een miljoen keer doen stuiten?

GRATIS APP



Download vanaf
App Store

Download vanaf
Google play

5+

MOGELIJKE DATAKOSTEN. VRAAG EEN OUDER OM TOESTEMMING.
IS MOGELIJK NIET COMPATIBEL MET ALLE iOS- EN ANDROID-APPARATEN.

ONDERSTEUNDE
BESTURINGSSYSTEMEN:

- iOS 9 EN HOGER
- ANDROID 5 API LEVEL 19
"KITKAT" EN HOGER

Bevat:

- 1 Master A Million™-bal met aansluitkabel
- 1 3 V (CR2032) alkaline knoopcelbatterij



HOUD BIJ HOEVEEL KEER DE BAL STUIT EN ZIE JE PLAATS IN DE WERELDRANGLIJST

www.masteramillion.com

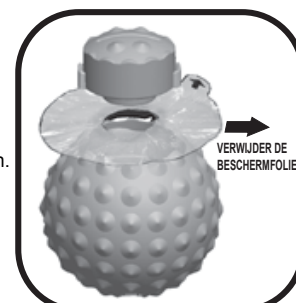
INSTRUCTIES VOOR PLAATSING VAN BATTERIJDEN

De meegeleverde batterijen dienen om het speelgoed uit te proberen. Als het speelgoed na de aankoop niet goed werkt, plaatst u nieuwe batterijen. Vereist 1 x DC 3,0 V, CR2032 batterij (meegeleverd).

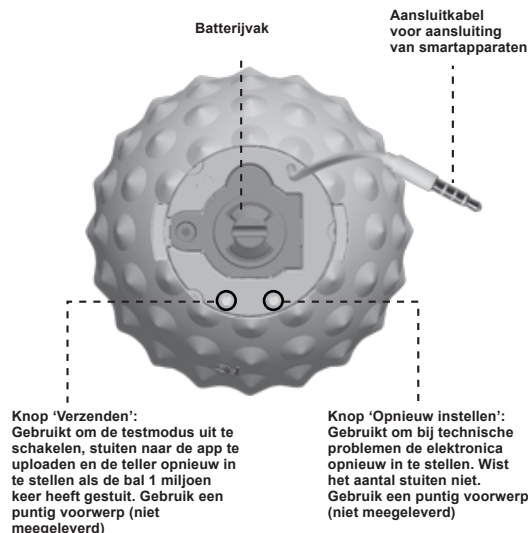
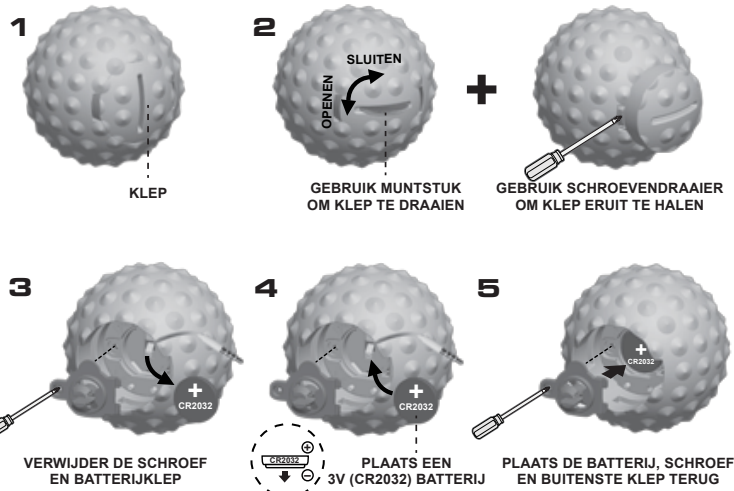
PLAATSING DOOR EEN VOLWASSENE VEREIST

1. Zoek het batterijvak op de achterkant.
2. Gebruik een muntstuk om de klep te verwijderen en een schroevendraaier (niet meegeleverd) om de klep eruit te halen.
3. Verwijder de schroef en de batterijklep met een kruiskopschroevendraaier (niet meegeleverd).
4. Plaats de nieuwe batterij.
5. Plaats de batterijklep, de schroef en de buitenste klep terug.

* Bij eventuele problemen zoals beeldschaduwen, vervaging of geen achtergrondverlichting moeten de batterijen wellicht worden vervangen.



INSTRUCTIES VOOR PLAATSING VAN BATTERIJDEN



* Product is niet waterdicht. Uit de buurt van water houden.

HARDWARESPECIFICATIES

- Bedrijfsspanning en batterijtype: 3,0V, CR2032
- Bedrijfsstroom: lager dan 30 mA
- Reservestroom: lager dan 10 mA
- Testmodus: ja
- Ingebouwde aansluitkabel wordt gebruikt voor het aansluiten van smartapparaten om de stuiten met de app te synchroniseren.
- Elke bal heeft een uniek ID-nummer dat tijdens de registratie aan de gebruikersnaam wordt gekoppeld.
- 7-cijferig LCD-scherm met RGB LED-
- Ingebouwd EEPROM-geheugen waarin de waarde van de teller wordt opgeslagen

ZO SPEEL JE MET DE MASTER A MILLION™-BAL:

Zet de testmodus uit en de speelmodus aan door de knop "Verzenden" 5 seconden ingedrukt te houden.

1. Zo synchroniseer je de bal met je smartapparaat:

- Download de gratis app en volg de instructies op het scherm.
- Sluit de aansluitkabel aan op de audio-aansluiting van je smartapparaat. **OPMERKING:** mogelijk heb je een adapter voor de audioconnector nodig (niet meegeleverd) als de audio-aansluiting van je smartapparaat niet compatibel is.
- Druk op de knop "Verzenden" om de gegevensoverdracht te starten.

2. De waarde op het LCD-scherm van de teller stijgt met 1 telkens als je de bal stuit.

3. Als de bal 10 seconden lang niet wordt gebruikt, wordt het LCD-scherm uitgeschakeld en gaat de bal in de sluimerstand.

4. De achtergrondverlichting knippert 3 seconden telkens als je de bal stuit.

5. Wanneer de teller de hieronder vermelde mijlpalen bereikt, zie je op het LCD-scherm de overeenkomstige zin:

- Bij 500: EVEN OPWARMEN HE
- Bij 500.000: JE BENT HALVERWEGE
- Bij 1.000.000: JE BENT EEN HEERSER (STUITEN OP TAFEL)

Bij alle daaropvolgende intervallen van 500 kaatsen zie je een van de volgende 15 verschillende zinnen:

DOE ZO VOORT
STUIT DE BAL SNELLER
NIEMAND KAN JE TEGENHOUDEN
JE DOET HET GEWELDIG
LAAT DIE BAL MAAR STUITEN
KNAP GEDAAN
JE KUNT ER WAT VAN
GEWELDIG
NIET OPHOUDEN NU
FANTASTISCH
SCHITTEREND
JE KUNT HET
GOED GEDAAN
NIET OPGEVEN
UITSTEKEND

6. Wanneer de teller de hieronder vermelde mijlpalen bereikt, zal de achtergrondverlichting van het LCD-scherm knipperen in de overeenkomstige kleur tijdens het stuiten:

- 0 tot 199.999 kaatsen: blauw
- 200.000 tot 399.999: paars
- 400.000 tot 599.999: groen
- 600.000 tot 799.999: oranje
- 800.000 tot 999.999: rood

Wanneer de bal 1.000.000 keer heeft gestuit, knippert het LCD-scherm in alle bovenstaande kleuren en verschijnt de tekst "JE BENT EEN HEERSER" telkens als de bal stuit totdat je de teller opnieuw instelt op nul.

De teller kan opnieuw worden ingesteld nadat de bal 1.000.000 keer heeft gestuit. Om de teller opnieuw in te stellen op nul, houd je de knop "Verzenden" 5 seconden ingedrukt.

VEILIGHEIDSINFORMATIE OVER BATTERIJEN

⚠ WAARSCHUWING:

- Dit product bevat een knoop- of knoopcelbatterij.
- Een ingeslikte knoop- of knoopcelbatterij kan in slechts twee uren inwendige chemische brandwonden veroorzaken en tot de dood leiden door chemische brandwonden en potentiële perforatie van de slokdarm.
- Lever gebruikte batterijen onmiddellijk in. Lege batterijen kunnen immers nog gevaarlijk zijn.
- Houd nieuwe en gebruikte batterijen buiten het bereik van kinderen.
- Als u vermoedt dat de batterijen zijn ingeslikt of in een lichaamsdeel zijn gestoken, vraagt u onmiddellijk hulp aan uw arts.
- Als u vermoedt dat uw kind een knoopbatterij heeft ingeslikt of in een lichaamsdeel heeft gestoken, belt u onmiddellijk naar het antigifcentrum en vraagt u medische hulp.
- Onderzoek het apparaat en zorg ervoor dat het batterijvak naar behoren is gesloten (Is de schroef of een andere mechanische sluiting goed aangespannen?). Gebruik het apparaat niet als het vak niet goed kan worden gesloten.
- Vertel anderen over de mogelijke gevaren van knoopbatterijen en hoe kinderen veilig worden gehouden.

⚠ **WAARSCHUWING:** Zure vloeistof die uit batterijen lekt, kan verwondingen veroorzaken en schade toebrengen aan het speelgoed en de omgeving. Was bij lekkende batterijen de aangetaste huid grondig en zorg dat de vloeistof niet in aanraking komt met de ogen, oren, neus en mond. Was onmiddellijk kledingstukken of andere oppervlakken die in aanraking zijn gekomen met de gelekte vloeistof. Lekkende batterijen kunnen een "ploffend" geluid maken. Gooi de batterijen weg overeenkomstig de lokale, staats- of federale wetgeving.

Dit apparaat voldoet aan Deel 15 van de FCC-voorschriften. De werking is onderworpen aan de volgende twee voorwaarden:

- (1) Dit apparaat mag geen schadelijke storingen veroorzaken, en
- (2) dit apparaat moet alle ontvangen storingen kunnen weerstaan, inclusief storingen die een ongewenste werking kunnen veroorzaken.

WAARSCHUWING: als gevolg van veranderingen of aanpassingen aan dit apparaat die niet uitdrukkelijk zijn goedgekeurd door de partij verantwoordelijk voor naleving kan de bevoegdheid van de gebruiker om dit apparaat te gebruiken komen te vervallen.

OPMERKING: Dit apparaat is getest en voldoet aan de normen voor een Klasse B digitaal apparaat, conform Deel 15 van de FCC-voorschriften. Deze normen zijn ontworpen om redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke storing bij installatie in een woonwijk. Dit apparaat genereert en gebruikt radiogolven en kan mogelijk radiogolven uitzenden-die de communicatie via radiogolven kunnen verstoren wanneer dit apparaat niet wordt geïnstalleerd en gebruikt volgens de instructies. Er is echter geen garantie dat er geen storing zal optreden bij een bepaalde installatie. Als dit apparaat schadelijke storing veroorzaakt aan de ontvangst van radio of televisie, hetgeen kan worden bepaald door het apparaat uit en aan te zetten, moet u proberen de storing te verhelpen op een van de volgende manieren:

- Richt de antenne opnieuw of verplaats deze.
- Zorg dat er meer afstand is tussen het apparaat en de ontvanger.
- Gebruik een stopcontact dat behoort tot een ander circuit dan het circuit waarop de ontvanger is aangesloten.
- Voor hulp neemt u contact op met de dealer of een ervaren radio- of tv-technicus.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

PROBLEMEN MET BATTERIJEN VOORKOMEN:

Gooi batterijen **NOOIT** weg in vuur omdat deze kunnen lekken en ontploffen.

Verwijder lege batterijen **ALTIJD** uit het speelgoed.

Laat de batterijen **ALTIJD** plaats door een volwassene overeenkomstig de installatiehandleiding.

Gebruik **ALLEEN** de door de fabrikant opgegeven batterijen.

Plaats de batterijen met de juiste polariteit.

De aansluitklemmen mogen niet worden kortgesloten.

Niet-herlaadbare batterijen mogen niet opnieuw worden opgeladen.

De herlaadbare batterijen moeten uit het speelgoed worden gehaald om ze op te laden.

Herlaadbare batterijen mogen alleen onder toezicht van een volwassene opnieuw worden opgeladen.

TM & © 2017 GEMAAKT DOOR JAKKS PACIFIC, INC., 2951 28TH STREET, SANTA MONICA, CA 90405 VS

Alle andere symbolen, merken, logo's en ontwerpen (gezamenlijk de "handelsmerken") zijn handelsmerken en het eigendom van hun respectievelijke eigenaren en worden onder licentie gebruikt.

MADE IN CHINA

De inhoud kan verschillen in stijl, kleur, vorm en versiering van de afbeeldingen op de verpakking of in de reclame.

Vragen of opmerkingen? www.jakks.com, consumers@jakks.com of 1-877-875-2557 in Noord-Amerika.

Ga naar www.jakks.com/warranty voor informatie over de garantie

LET OP! Verwijder alle bevestigingsmiddelen van de verpakking alvorens het product aan een kind te geven.

Bewaar de verpakking omdat deze belangrijke informatie bevat.

OCTROOI AANGEVRAAGD



Scan hier voor meer informatie



www.jakks.com - Hasdaq: JAKK

Google Play is een handelsmerk van Google Inc.
Apple en het Apple-logo zijn geregistreerde handelsmerken van Apple Inc. in de VS en andere landen.
App Store is een dienstmerk van Apple Inc.

