

MASTER A MILLION™

Quanto tempo ci metterai per
arrivare a un milione
di rimbalzi?

APP
GRATUITA



Scaricalo
dall'App Store

Cercalo su
Google play

5+

IL TRAFFICO DATI POTREBBE COMPORTARE DEI COSTI. CHIEDI IL PERMESSO A UN GENITORE.
POTREBBE NON ESSERE COMPATIBILE CON TUTTI I DISPOSITIVI iOS E ANDROID.

SUPPORTA I SEGUENTI
SISTEMI OPERATIVI:

- iOS 9 E SUPERIORE
- ANDROID 5 API 19
"KITKAT" E SUPERIORE

Include:

1 pallina Master A Million™ con
cavo ausiliario

1 batteria a bottone alcalina
da 3V (CR2032)



CONTA I TUOI RIMBALZI E SCALA LA CLASSIFICA MONDIALE

www.masteramillion.com

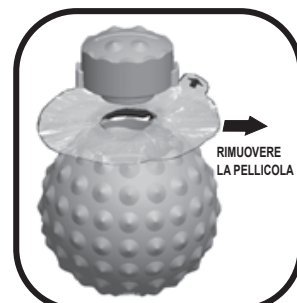
ISTRUZIONI PER L'INSTALLAZIONE DELLE BATTERIE

Le batterie incluse hanno scopo dimostrativo ("Provami"). Se le prestazioni diminuiscono dopo l'acquisto, sostituirle con batterie nuove. Richiede 1 x batteria DC 3.0 V, CR2032 (inclusa).

L'INSTALLAZIONE DEVE ESSERE ESEGUITA DA UN ADULTO

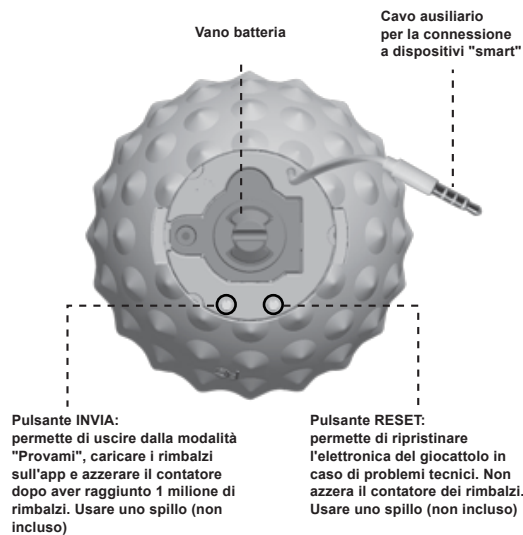
1. Individuare il vano batteria sul retro del giocattolo.
2. Usare una moneta per sollevare il coperchio e un cacciavite (non incluso) per estrarlo.
3. Togliere la vite con un cacciavite a stella (non incluso) e rimuovere il coperchio del vano batterie.
4. Inserire le batterie nuove.
5. Riposizionare il coperchio del vano batterie, la vite e il coperchio esterno.

* Eventuali problemi di visualizzazione (permanenza di scie luminose, perdita di intensità o assenza di retroilluminazione) potrebbero segnalare la necessità di cambiare le batterie.



ISTRUZIONI PER L'INSTALLAZIONE DELLE BATTERIE

1. COPERCHIO
2. CHIUSO / APERTO. USARE UNA MONETA PER GIRARE IL COPERCHIO. USARE UN CACCIAVITE PER ESTRARRE IL COPERCHIO.
3. TOGLIERE LA VITE E RIMUOVERE IL COPERCHIO DEL VANO BATTERIE.
4. INSTALLARE UNA BATTERIA DA 3V (CR2032).
5. RIMETTERE A POSTO LA BATTERIA, LA VITE E IL COPERCHIO ESTERNO.



* Prodotto non impermeabile. Tenere lontano dall'acqua.

SPECIFICHE HARDWARE:

- Tensione di esercizio e tipo di batteria: 3.0 V, CR2032
- Corrente di esercizio: inferiore a 30mA
- Consumo in standby: inferiore a 10uA
- Modalità "Provami": Sì
- Cavo ausiliario integrato usato per comunicare con il dispositivo e sincronizzare i rimbalzi nell'app.
- Ogni pallina ha un codice identificativo unico che verrà associato al nome utente durante il processo di registrazione.
- Display LCD a 7 cifre con retroilluminazione LED RGB
- Memoria EEPROM integrata per il salvataggio del numero di rimbalzi

COME SI GIOCA CON LA PALLINA MASTER A MILLION™:

Per passare dalla modalità "Provami" alla modalità di gioco, tenere premuto il pulsante "Invia" per 5 secondi.

1. Per sincronizzare la pallina con il dispositivo intelligente:
 - a. Scarica l'app gratuita e segui le istruzioni sullo schermo.
 - b. Collega il cavo ausiliario alla presa audio del dispositivo. **NOTA:** Se la presa del dispositivo non è compatibile, può essere necessario usare un adattatore jack cuffie (non incluso).
 - c. Premi il pulsante "Invia" per iniziare il trasferimento dei dati.
2. Il contatore LCD verrà incrementato di 1 dopo ciascun rimbalzo.
3. Se la pallina non viene utilizzata per 10 secondi, il display LCD si spegnerà e la pallina entrerà in modalità di sospensione.
4. La retroilluminazione lampeggerà per 3 secondi dopo ciascun rimbalzo.
5. Ogni volta che il contatore raggiunge una delle tappe elencate di seguito, il display LCD visualizzerà la frase corrispondente:
 - A 500: TI STAI SCALDANDO
 - A 500.000: SEI A METÀ STRADA
 - A 1.000.000: SEI IL CAMPIONE (RIMBALZI SU TAVOLO)

A ogni altro intervallo di 500 rimbalzi, il display visualizzerà in modo casuale una delle seguenti 15 frasi:

VAI AVANTI
PIÙ VELOCE
NIENTE PUÒ FERMARTI
VAI BENISSIMO
CONTINUA COSÌ
OTTIMO LAVORO
CI SEI
GRANDIOSO
NON FERMARTI
FANTASTICO
SPETTACOLARE
PUOI FARCELA
ALLA GRANDE
NON MOLLARE
STREPITOSO

6. Ogni volta che il contatore raggiunge una delle tappe elencate di seguito, a ciascun rimbalzo il display LCD lampeggerà nel colore corrispondente:
 - da 0 a 199.999 rimbalzi: Blu
 - da 200.000 a 399.999: Viola
 - da 400.000 a 599.999: Verde
 - da 600.000 a 799.999: Arancione
 - da 800.000 a 999.999: Rosso


Dopo 1.000.000 di rimbalzi, i LED lampeggeranno alternativamente in tutti i colori sopra elencati e il display mostrerà la frase "SEI IL CAMPIONE" a ogni successivo rimbalzo fino a quando il contatore non verrà azzerato.

La funzione di azzeramento del contatore si attiverà solo dopo 1.000.000 di rimbalzi. Per azzerare il contatore, tieni premuto il pulsante "Invia" per 5 secondi.

INFORMAZIONI DI SICUREZZA SULLE BATTERIE

AVVERTENZA:

- Questo prodotto contiene una batteria a bottone (micropila).
- Se ingerita, una batteria a bottone può causare ustioni chimiche interne già dopo due ore e portare alla morte del soggetto per ustioni chimiche e potenziale perforazione dell'esofago.
- Gettare immediatamente le batterie scariche. Le batterie restano pericolose anche una volta che si sono esaurite.
- Tenere le batterie (nuove e usate) fuori dalla portata dei bambini.
- Se si sospetta che il bambino abbia ingerito una batteria o l'abbia infilata in un orifizio del corpo, consultare immediatamente un medico.
- Se si sospetta che il bambino abbia ingerito una batteria o l'abbia infilata in un orifizio del corpo, contattare immediatamente il Centro antiveleni più vicino e richiedere assistenza medica immediata.
- Esaminare il dispositivo e accertarsi che il vano batterie sia messo in sicurezza, ovvero che la vite o il dispositivo meccanico di fissaggio siano ben serrati. Non usare il dispositivo se il vano batteria non è in sicurezza.
- Mettere in guardia gli altri sui rischi associati all'uso di batterie a bottone, spiegando le misure di sicurezza da adottare per proteggere i bambini dai pericoli.

 **AVVERTENZA:** La fuoriuscita di liquido corrosivo dalle batterie può causare lesioni personali e danni al prodotto e agli oggetti circostanti. In caso di fuoriuscita di liquido dalle batterie, lavare a fondo la cute esposta, evitando il contatto del liquido corrosivo con occhi, orecchie, naso e bocca. Lavare immediatamente abiti o altre superfici entrate in contatto con il liquido. Le batterie che perdono possono produrre un rumore simile a uno scoppietto. Smaltire le batterie nel rispetto delle leggi e dei regolamenti vigenti in materia.

Il dispositivo è conforme alla sezione 15 della normativa FCC (Federal Communication Commission, l'ente statunitense per le telecomunicazioni). Il funzionamento è soggetto alle due condizioni seguenti:

- (1) questo dispositivo non deve causare interferenza distruttiva, e
- (2) questo dispositivo deve accettare qualsiasi interferenza ricevuta, comprese interferenze che possano causare un funzionamento indesiderato.

AVVERTENZA: Qualsiasi alterazione o modifica non espressamente approvata dal responsabile per la conformità potrebbe invalidare il diritto dell'utente all'uso del dispositivo.

NOTA: Questo apparecchio è stato sottoposto a test ed è risultato conforme ai limiti previsti per i dispositivi digitali di Classe B, ai sensi dell'articolo 15 del regolamento FCC. Tali limiti sono stati stabiliti al fine di fornire una protezione adeguata da interferenze dannose in un'installazione di tipo residenziale. Questo dispositivo genera, utilizza e può irradiare energia in radiofrequenza e, se non viene installato o utilizzato conformemente alle istruzioni, può causare interferenze dannose con le comunicazioni radio. Non si garantisce, tuttavia, in alcun modo che tali interferenze non possano verificarsi in un'installazione specifica. Se questo dispositivo causa interferenze dannose che disturbano la ricezione radiotelevisiva (per accertarsene, è sufficiente spegnere e riaccendere il dispositivo), si consiglia di tentare di eliminare le interferenze adottando una o più delle misure riportate di seguito:

- Riorientare o spostare l'antenna ricevente.
- Aumentare la distanza tra il dispositivo e il ricevitore.
- Collegare il dispositivo a una presa di corrente inserita in un circuito diverso da quello a cui è collegato il ricevitore.
- Rivolgersi al rivenditore o a un tecnico radiotelevisivo qualificato.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

PER EVITARE PROBLEMI CON LE BATTERIE:

MAI smaltire batterie nel fuoco, poiché possono perdere ed esplodere.
Rimuovere **SEMPRE** le batterie esauste dal giocattolo.
Fare inserire le batterie **SEMPRE** da un adulto e seguendo le istruzioni per l'installazione.
Usare **SOLO** le batterie specificate dal produttore.
Inserire batterie nuove, rispettando le polarità.
Non cortocircuitare i terminali di alimentazione.
Non provare a ricaricare batterie non ricaricabili.
Rimuovere le batterie ricaricabili dal giocattolo prima di metterle in carica.
La ricarica delle batterie ricaricabili deve avvenire sotto la supervisione di un adulto.

TM & © 2017 PRODOTTO DA JAKKS PACIFIC, INC., 2951 28TH STREET, SANTA MONICA, CA 90405 U.S.A.

Tutti gli altri simboli, marchi, loghi e disegni (collettivamente identificati come "marchi") sono marchi commerciali di proprietà dei rispettivi detentori e vengono utilizzati su loro licenza.

PRODOTTO IN CINA

Il contenuto potrebbe variare in stile, colore, forma e decorazioni dalle immagini riportate sulla confezione o nelle pubblicità.

Domande o commenti? www.jakks.com, consumers@jakks.com o 1-877-875-2557 in Nord America.

Per informazioni sulla garanzia, visitare il sito www.jakks.com/warranty

ATTENZIONE! Rimuovere e gettare fascette e altri elementi di fissaggio dalla confezione prima di dare il giocattolo a un bambino.

Conservare la confezione originale: contiene importanti informazioni.

IN CORSO DI BREVETTO



Scansiona qui per ulteriori informazioni



www.jakks.com - Nasdaq:JAKK

Google Play è un marchio di Google Inc.
Apple e il logo Apple logo sono marchi di Apple Inc., registrati negli Stati Uniti e in altri Paesi.
App Store è un marchio di servizio di Apple Inc.

