

# MASTER A MILLION™

Combien de temps te  
faudra-t-il pour atteindre un  
million de rebonds ?

Comprend :

- 1 balle Master A Million™ avec  
câble auxiliaire
- 1 pile bouton alcaline  
CR2032 de 3 V



À partir de 5 ANS

APPLI  
GRATUITE



Téléchargeable sur  
l'App Store

Disponible sur  
Google play

SUJET À DES FRAIS DE DONNÉES. DEMANDER LA PERMISSION À UN PARENT.  
PEUT NE PAS ÊTRE COMPATIBLE AVEC TOUS LES APPAREILS IOS ET ANDROID.

SYSTÈMES D'EXPLOITATION  
PRIS EN CHARGE :

- iOS 9 ET PLUS RÉCENT
- ANDROID 5 API 19  
"KITKAT" ET PLUS RÉCENT

## CONSULTE TON SCORE DE REBONDS POUR VOIR QUEL EST TON CLASSEMENT DANS LE MONDE

[www.masteramillion.com](http://www.masteramillion.com)

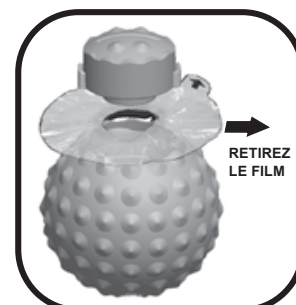
### CONSIGNES D'INSTALLATION DES PILES

Piles fournies à des fins de démonstration uniquement. En cas d'affaiblissement des performances après l'achat, remplacer les piles usagées par des neuves. Nécessite 1 pile CR2032 de 3 Volts C.C. (comprise)

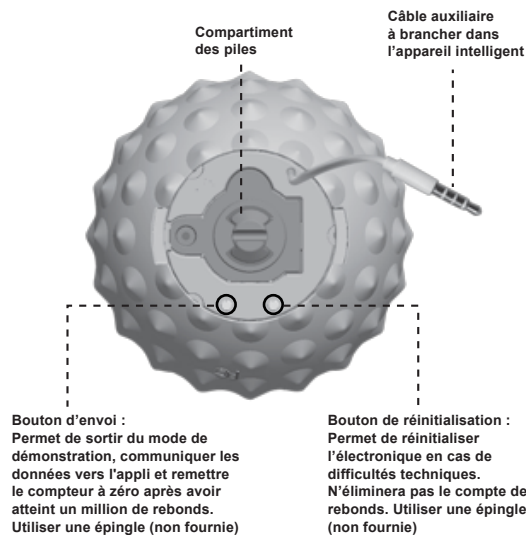
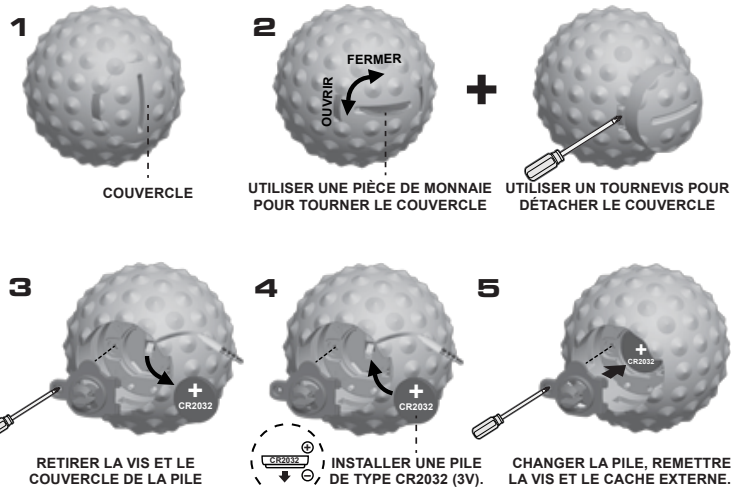
INSTALLATION DEVANT ÊTRE CONFIEE À UN ADULTE

1. Repérer le compartiment des piles au dos.
2. Utiliser une pièce pour détacher le couvercle et un tournevis (non compris) pour le retirer.
3. À l'aide d'un tournevis cruciforme (non fourni), enlever la vis et le couvercle de la pile.
4. Installer une pile neuve.
5. Remettre le couvercle de la pile, la vis et le cache externe.

\* En cas de problèmes d'affichage, d'image brouillée ou d'absence de rétroéclairage, changer la pile.



### CONSIGNES D'INSTALLATION DE LA PILE



\* Produit non étanche. Tenir hors de l'eau.

### SPÉCIFICATIONS CONCERNANT LE MATÉRIEL :

- Tension et type de pile : 3 Volts, CR2032
- Courant en mode de jeu : moins de 30 mA
- Courant en mode de veille : moins de 10uA
- Mode de démonstration : oui
- Câble auxiliaire incorporé pour communiquer avec l'appareil intelligent et synchroniser les rebonds dans l'appli.
- Chaque balle est pourvue d'un numéro d'identification unique associé au nom de l'utilisateur fourni au cours de l'enregistrement.
- Afficheur 7 segments avec rétroéclairage à DEL RVB
- Mémoire EEPROM intégrée pour enregistrer le nombre de rebonds

## MODE D'EMPLOI :

Pour passer du mode de démonstration en mode de jeu, appuyer sur le bouton d'envoi pendant 5 secondes.

1. Synchronisation de la balle et de l'appareil intelligent :

- Télécharger l'appli gratuite et suivre les instructions sur l'écran.
  - Brancher le câble auxiliaire dans la prise audio de l'appareil intelligent. REMARQUE : Un adaptateur d'écouteur de type jack (non fourni) peut être nécessaire si la prise jack de l'appareil intelligent n'est pas compatible avec la fiche jack de la balle.
  - Appuyer sur le bouton d'envoi pour activer le transfert des données.
2. Le compteur ACL augmente d'une unité après chaque rebond.
3. Si la balle n'est pas utilisée pendant 10 secondes, l'écran s'éteint et la balle se met en mode de veille.
4. Le rétroéclairage clignotera pendant 3 secondes après chaque rebond.
5. Quand le compteur atteint chacun des grands jalons suivants, le message correspondant s'affiche sur l'écran :
- À 500 rebonds : L'ÉCHAUFFEMENT NE FAIT QUE COMMENCER
  - À 500 000 : TU ES À MI-CHEMIN
  - À 1 000 000 : TU ES LE CHAMPION (REBONDS SUR TABLE)

À tous les autres intervalles de 500 rebonds, l'écran affiche au hasard un des 15 messages suivants :

CONTINUE  
AUGMENTE TA VITESSE  
RIEN NE PEUT T'ARRÊTER  
TU FAIS DE GROS PROGRÈS  
NE T'ARRÊTE PAS  
EXCELLENTE TECHNIQUE  
TU AS LE TOUR DE MAIN  
FORMIDABLE  
CONTINUE SUR TA LANCÉE  
FANTASTIQUE  
REMARQUABLE  
LA VICTOIRE N'EST PAS LOIN  
BIEN JOUÉ  
N'ABANDONNE PAS  
EXCELLENT

6. Quand le compteur atteint chaque grand jalon suivant, la couleur de rétroéclairage correspondante s'affiche sur l'écran :

- 0 à 199 999 rebonds : bleu
- 200 000 à 399 999 : violet
- 400 000 à 599 999 : vert
- 600 000 à 799 999 : orange
- 800 000 à 999 999 : rouge

Après un million de rebonds, toutes les couleurs ci-dessus s'affichent et le message « TU ES LE CHAMPION » apparaît chaque fois que la balle rebondit jusqu'à ce que le compteur soit remis à zéro.

La fonction de réinitialisation du compteur sera activée après un million de rebonds. Pour remettre le compteur à zéro, appuyer sur le bouton d'envoi pendant 5 secondes.

## CONSIGNES DE SÉCURITÉ CONCERNANT LES PILES

### ⚠ ATTENTION :

- Ce produit contient une pile bouton.
- Si elle est avalée, une pile bouton peut, en deux heures à peine, causer la perforation de l'œsophage et des brûlures chimiques internes fatales.
- Jeter les piles usagées immédiatement selon les règlements de collecte en la matière. Même mortes, les piles peuvent être dangereuses.
- Garder les piles neuves et usagées hors de la portée des enfants.
- Si vous pensez que des piles aient pu être avalées ou pénétrer le corps, consulter un médecin d'urgence.
- Si vous pensez que votre enfant a avalé une pile bouton ou que celle-ci a pénétré son corps, appelez immédiatement le centre antipoison et procurez-vous de l'aide médicale d'urgence.
- Examiner les appareils et vérifier que le compartiment des piles soit correctement fermé, avec la vis ou tout autre attache mécanique bien serrées. Ne pas utiliser si le compartiment des piles n'est pas hermétiquement fermé.
- Expliquer à son entourage le risque associé à l'utilisation de piles boutons et les mesures à suivre pour assurer la sécurité des enfants.

⚠ ATTENTION : Une fuite d'acide des piles peut causer des blessures et endommager le produit et les objets alentour. Si la pile coule, laver soigneusement la peau aux endroits affectés en veillant à ce que l'acide de la pile ne rentre pas en contact avec les yeux, les oreilles, le nez ou la bouche. Laver immédiatement tout vêtement ou autre surface contaminée. Les piles peuvent émettre des petits bruits secs quand elles coulent. Éliminer les piles selon les règlements en la matière.

Cet appareil est conforme à la section 15 des règlements de la FCC. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes :

- (1) Il ne doit pas causer de brouillage nuisible et
- (2) doit accepter tout brouillage reçu, y compris tout brouillage qui pourrait nuire à son fonctionnement.

ATTENTION : Toute modification ou altération apportée à cet appareil sans autorisation expresse de la partie responsable de sa conformité peut révoquer le droit à son utilisation.

REMARQUE : Cet appareil a fait l'objet de tests et a été jugé conforme aux limites d'appareils numériques de classe B, selon la section 15 des règlements de la FCC. Ces limites ont été établies afin de fournir une protection raisonnable contre les brouillages préjudiciables dans le cadre d'une configuration à usage privé. Cet appareil génère, utilise et peut irradier de l'énergie de fréquences radioélectriques. S'il n'est pas utilisé selon les directives d'emploi, il peut causer un brouillage nuisible aux communications radioélectriques. Néanmoins, il n'est fait aucune garantie que ces perturbations ne surviendront pas dans une situation particulière. Si cet appareil cause des perturbations radioélectriques nuisibles dans la réception de la télévision ou de la radio, ce qui peut être déterminé en allumant et éteignant l'appareil, il est recommandé que l'utilisateur essaye de corriger le brouillage en suivant une ou plusieurs de ces mesures :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Accroître la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Brancher l'appareil dans une prise de circuit différent de celui sur lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien agréé radio/télévision.

CAN ICES-3(B) / NMB-3(B)

POUR ÉVITER TOUT PROBLÈME AVEC LES PILES :

NE JAMAIS incinérer les piles ; elles pourraient couler et exploser.

TOUJOURS retirer les piles mortes du jouet.

TOUJOURS confier l'installation des piles à un adulte et suivre les consignes d'installation.

UNIQUEMENT utiliser les piles indiquées par le fabricant.

Installer les piles selon les indications de polarité.

Ne pas court-circuiter les bornes.

Ne pas recharger des piles non rechargeables.

Les piles rechargeables doivent être retirées du jouet avant d'être rechargées.

La recharge des piles rechargeables ne doit se faire que sous la surveillance d'un adulte.

MARQUE DE COMMERCE ET © 2017 PRODUIT PAR JAKKS PACIFIC, INC., 2951 28TH STREET, SANTA MONICA, CA 90405 U.S.A.

Tous les autres symboles, marques, logos et modèles (collectivement désignés par le terme « marques de commerce »)

sont des marques de commerce détenues par leurs titulaires respectifs et employées sous licence.

FABRIQUÉ EN CHINE

Le contenu peut être différent de celui présenté sur l'emballage ou dans les publicités au niveau du style, des couleurs, des formes ou des décorations.

Vous avez des questions ou suggestions ? [www.jakks.com](http://www.jakks.com), [consumers@jakks.com](mailto:consumers@jakks.com) ou composez le 1-877-875-2557 à partir de l'Amérique du Nord.

Pour tout renseignement sur la garantie, visitez [www.jakks.com/warranty](http://www.jakks.com/warranty).

ATTENTION! Retirez et jetez les pièces de fixation et attaches d'emballage avant de donner l'article à un enfant.

Conservez l'emballage : il contient des renseignements importants.

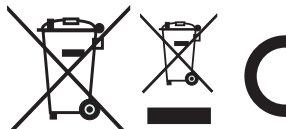
**EN ATTENTE DE BREVET**



Scannez ici pour de plus amples renseignements



[www.jakks.com](http://www.jakks.com) - Nasdaq: JAKK



Google Play est une marque de commerce de Google Inc.  
Apple et le logo Apple sont des marques de commerce d'Apple Inc.,  
déposées aux États-Unis et dans d'autres pays.  
App Store est une marque de service d'Apple Inc.