

# MASTER A MILLION™

¿En cuánto tiempo alcanzarás el millón de botes?

APLICACIÓN GRATUITA



5+

SE PUEDEN APLICAR CARGOS POR USO DE DATOS. PEDIR PERMISO A LOS PADRES. PUEDE NO SER COMPATIBLE CON TODOS LOS DISPOSITIVOS iOS Y ANDROID.

SISTEMAS OPERATIVOS COMPATIBLES:  
• iOS 9 Y SUPERIOR  
• ANDROID 5 NIVEL DE API 19 "KITKAT" Y SUPERIOR



Incluye:  
1 pelota Master A Million™ con cable auxiliar  
1 pila alcalina de botón de 3 V (CR2032)

## CUENTA TUS BOTES Y COMPRUEBA TU PUESTO EN LA CLASIFICACIÓN MUNDIAL

[www.masteramillion.com](http://www.masteramillion.com)

### INSTRUCCIONES PARA INSTALACIÓN DE LAS PILAS

Las pilas incluidas son únicamente para el funcionamiento en modo de prueba. Si tras la compra se advierte un funcionamiento incorrecto, deben sustituirse las pilas por otras nuevas. Requiere 1 pila CC (CR2032) de 3 V.

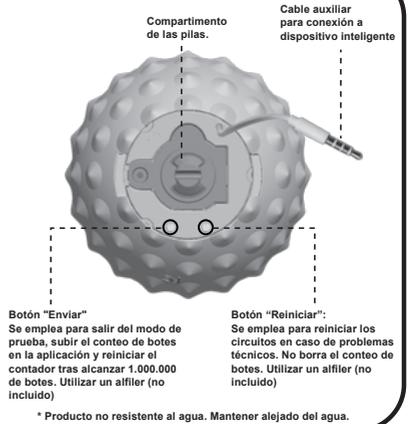
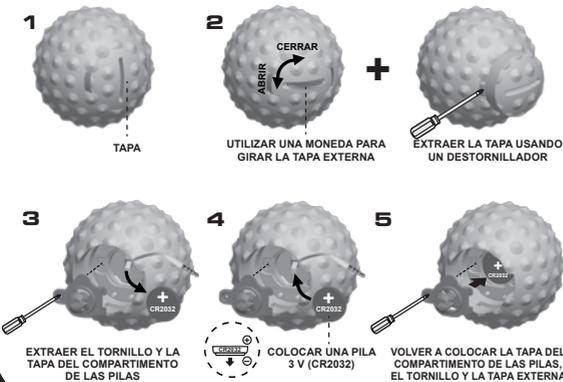
REQUIERE INSTALACIÓN POR PARTE DE UN ADULTO

1. Localizar el compartimento de las pilas en la parte posterior.
2. Utilizar una moneda para aflojar la tapa externa y un destornillador (no incluido) para extraerla.
3. Utilizar un destornillador de estrella (no incluido) para extraer el tornillo y la tapa del compartimento de las pilas.
4. Colocar la pila nueva.
5. Volver a colocar la tapa del compartimento de las pilas, el tornillo y la tapa externa.

\* Si la pantalla no se ve correctamente, parpadea o no se ilumina, podrá ser necesario cambiar las pilas.



### INSTRUCCIONES PARA INSTALACIÓN DE LAS PILAS



### ESPECIFICACIONES DE HARDWARE:

- Voltaje operativo y tipo de pila: CR2032 DE 3 V
- Corriente operativa: inferior a 30 mA
- Corriente en reposo: inferior a 10 uA
- Modo de prueba: sí
- Cable auxiliar integrado para comunicarse con el dispositivo inteligente y sincronizar los botes en la aplicación.
- Cada pelota tendrá un identificador único que se asociará al nombre de usuario durante el proceso de registro.
- Pantalla LCD de 7 dígitos con iluminación LED RGB
- Memoria EEPROM integrada para almacenar el número del contador

# CÓMO SE JUEGA CON LA PELOTA MASTER A MILLION™:

Para cambiar la pelota del modo de prueba al modo de juego, pulsar y mantener el botón "Enviar" durante 5 segundos.

1. Para sincronizar la pelota con el dispositivo inteligente:
  - a. Descargar la aplicación gratuita y seguir las instrucciones en pantalla.
  - b. Conectar el cable auxiliar a la toma de audio del dispositivo inteligente. **NOTA:** Puede ser necesario un adaptador para conector de auriculares (no incluido) en caso de que la toma de audio del dispositivo inteligente no sea compatible.
  - c. Pulsar el botón "Enviar" para comenzar la transferencia de datos.
2. La cifra del contador LCD aumentará en un número con cada bote.
3. Si la pelota permanece inactiva durante 10 segundos, la pantalla LCD se apagará y la pelota pasará al modo en espera.
4. La iluminación parpadeará durante 3 segundos tras cada bote.
5. Cuando el contador alcanza una de las siguientes cifras, la pantalla LCD mostrará las siguientes frases:
  - Al llegar a 500: ESTÁS CALENTANDO
  - Al llegar a 500.000: ESTÁS A MEDIO CAMINO
  - Al llegar a 1.000.000: LO HAS LOGRADO (BOTES SOBRE UNA MESA)

En los demás intervalos de 500 botes, mostrará uno de los siguientes 15 mensajes:

SIGUE ASÍ  
MÁS RÁPIDO  
NADA PUEDE PARARTE  
VAS GENIAL  
QUE NO PAREN LOS BOTES  
BUEN TRABAJO  
YA LO TIENES  
GENIAL  
NO TE PARES  
FANTÁSTICO  
ESTUPENDO  
TÚ PUEDES  
ADELANTE  
NO TE RINDAS  
EXCELENTE

6. Cuando el contador alcanza una de las siguientes cifras, la pantalla LCD se iluminará con los siguientes colores:

- De 0 a 199.999 botes: azul
- De 200.000 a 399.999: violeta
- De 400.000 a 599.999: verde
- De 600.000 a 799.999: naranja
- De 800.000 a 999.999: rojo

Al llegar a 1.000.000 de botes, la pantalla se iluminará con todos los colores y mostrará el mensaje "LO HAS LOGRADO" en cada bote hasta que se reinicie el contador a 0.

La opción para reiniciar el contador estará disponible tras alcanzar 1.000.000 de botes. Para reiniciar el contador a 0, pulsar y mantener el botón "Enviar" durante 5 segundos.

## INFORMACIÓN DE SEGURIDAD SOBRE LAS PILAS

### ⚠️ ADVERTENCIA:

- Este producto contiene una pila de botón.
- La ingestión de una pila de botón puede causar quemaduras químicas internas en apenas dos horas y provocar la muerte debido a las quemaduras y a la posible perforación del esófago.
- Desechar las pilas usadas de inmediato, las pilas gastadas siguen siendo peligrosas.
- Mantener las pilas nuevas y usadas fuera del alcance de los niños.
- Si se sospecha que las pilas han podido ser ingeridas o introducidas en alguna parte del cuerpo, procurar atención médica inmediata.
- En caso de sospechar que su hijo/a ha ingerido o introducido una pila de botón en alguna parte del cuerpo, llamar inmediatamente al Servicio de Toxicología y procurar atención médica inmediata.
- Examinar los dispositivos y asegurarse de que el compartimento de las pilas está correctamente cerrado, p. ej. que el tornillo u otro medio mecánico de sujeción esté bien apretado. No utilizar si dicho compartimento no está bien cerrado.
- Avisar a otras personas del riesgo que entrañan las pilas de botón y cómo preservar la seguridad de los niños.

⚠️ **ADVERTENCIA:** El ácido de las pilas puede resultar nocivo para la salud y dañar el producto u otros objetos cercanos. Si se produce una fuga de ácido, lavar cuidadosamente la piel con la que haya entrado en contacto, y mantener el ácido alejado de ojos, oídos, nariz y boca. Lavar inmediatamente las prendas de ropa u otras superficies con las que haya entrado en contacto el ácido. Las pilas con una fuga pueden producir sonidos "de explosión". Desechar según la legislación local o estatal.

Este dispositivo cumple lo dispuesto en la sección 15 de la normativa de la FCC (Comisión Federal de Comunicaciones de EE. UU.). El funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes:

- (1) Este dispositivo no debe causar ninguna interferencia perjudicial, y
- (2) este dispositivo debe tolerar cualquier interferencia recibida, incluida aquella que pueda causar un funcionamiento no deseado.

**ADVERTENCIA:** Todos los cambios o modificaciones aplicados a esta unidad que no hayan sido expresamente aprobados por la parte responsable del cumplimiento de la normativa anularán la autoridad del usuario para utilizar el equipo.

**NOTA:** Las pruebas realizadas con este equipo ponen de manifiesto su adecuación a los límites estipulados para un dispositivo digital de clase B, según la sección 15 de la normativa de la FCC. Estos límites se han establecido para ofrecer un grado de protección razonable contra interferencias perjudiciales en instalaciones residenciales. El presente equipo genera, utiliza y puede emitir energía de radiofrecuencia y, si no se instala y se utiliza según las instrucciones que le acompañan, puede ocasionar interferencias en las comunicaciones de radio. No obstante, podrían seguir produciéndose interferencias en determinadas instalaciones. Si el equipo produce interferencias perjudiciales en la recepción de radio o televisión, lo cual se puede detectar encendiendo y apagando el equipo, el usuario puede tratar de corregirlas mediante algunas de las siguientes medidas:

- Cambiando la ubicación o la orientación de la antena receptora.
- Aumentando la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectando el equipo a una toma en un circuito diferente a aquel en el que está conectado el receptor.
- Consultando al proveedor o a un técnico profesional de radio/TV.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

**PARA EVITAR PROBLEMAS CON LAS PILAS:**

- NUNCA tirar las pilas al fuego, podrían sufrir fugas y explotar.
- SIEMPRE retirar las pilas gastadas del juguete.
- SIEMPRE colocar las pilas por parte de un adulto según las instrucciones.
- SOLO utilizar las pilas indicadas por el fabricante.
- Las pilas deben colocarse respetando la polaridad correcta.
- Evitar cortocircuitos en los bornes de conexión.
- Las pilas no recargables no deben recargarse.
- Se deben extraer las pilas recargables del juguete antes de recargarlas.
- Se deben recargar las pilas recargables bajo la supervisión de un adulto.

TM & © 2017 FABRICADO POR JAKKS PACIFIC, INC., 2951 28th STREET, SANTA MONICA, CA 90405, EE. UU.

Los demás símbolos, marcas, logotipos y diseños (en su conjunto, "Marcas registradas") son marcas registradas y propiedad de sus respectivos dueños y se utilizan con licencia.

FABRICADO EN CHINA

Los contenidos pueden variar en estilo, color, forma y diseño con respecto a las imágenes mostradas en el embalaje o los anuncios publicitarios.

¿Preguntas o comentarios? [www.jakks.com](http://www.jakks.com), [consumers@jakks.com](mailto:consumers@jakks.com), o 1-877-875-2557 en Norteamérica.

Para información sobre la garantía, visitar [www.jakks.com/warranty](http://www.jakks.com/warranty)

¡ATENCIÓN! Retirar y desechar los elementos de sujeción del embalaje antes de entregar el producto al menor.

Conservar el embalaje ya que contiene información importante.

**PATENTE PENDIENTE**



Escanear aquí para obtener más información



[www.jakks.com/Hashtag/JAKKS](http://www.jakks.com/Hashtag/JAKKS)

Google Play es una marca registrada de Google Inc.  
Apple y el logotipo de Apple son marcas de Apple Inc.  
registradas en EE. UU. y otros países.  
App Store es una marca de servicio de Apple Inc.

